**Игра, направленная на развитие координации.**

*«Дракон»*

*Задачи*: развитие глазомера, ловкости, координации.

*Количество игроков:* 3 и более игроков

*Оборудование:* резиновый мячик.

*Ход игры:* выбирается один вышибала. Напротив, вышибалы строится «Дракон». Впереди стоящий игрок –это голова дракона, все остальные игроки (хвост) встают друг за другом и берется за впередистоящего за плечи или талию.

Задача вышибалы попасть мячом в «хвост дракона». Задача «головы дракона» поймать мяч или спрятать хвост. Если мяч попадает в игрока из «Хвоста дракона» , игрок покидает игру.